### Barres principales de boutons avec Dreamweaver 2.0

Barre de texte

Gras Italique Style Police Taille Position Couleur Aide Taille Aucun 🗨 其 👻 Police par défaut Eormat Aucun B I 🛓 🗐 🤅 -💽 😳 📄 🖸 Cible 🐷 三三 트 브 브 <u>L</u>ien Lien Dossier de lien Cible Puces Núméros Retraits Barre d'image Aperçu Taille Dimensions Dossier source Position Aide <u>L</u> 297 Sro /Mes images/oiseau.jpg 💮 🦲 Aligner Val. par défaut - ? Image, 10K <u>H</u> 223 Lien Se<u>c</u>. ۵ 🕒  $\nabla$ Légende Dossier de lien Lien Barre de tableau Lignes et colonnes Dimensions Remplissage Titre Position Aide Aligner Par défaut 💌 Tableau Lignes 3 <u>L</u> 75 Re<u>m</u>plissage 2 17 -<u>C</u>ols 3 E<u>s</u>pac, de cellule Н pixels 🔻 Bordure 1 

Espacement de cellules

Epaisseur de bordure

Pour obtenir une image :

Insertion Modifier	Texte	<u>C</u> ommandes	Fe
	Ctrl	I+Alt+I	
<u>T</u> ableau	Ctrl	I+Alt+T	

Pour choisir une image (ici, buggy21.gif) :

électionner	source de l'image	?)
Explorer :	asite 💽 🖻 🖆 🥅 🔳	Aperçu de l'image
buggy06.g buggy07.g buggy08.g buggy09.g buggy10.g buggy11.g	jif Ng buggy12.gif Ng buggy18.gif jif Ng buggy13.gif Ng buggy19.gif jif Ng buggy14.gif Ng buggy20.gif jif Ng buggy15.gif Ng buggy21.gjj jif Ng buggy16.gif Ng campsdelafoun.jpg jif Ng buggy17.gif Ng canigou01.jpg	
No <u>m</u> : <u>T</u> ype :	buggy21.gif     Sélectionner       Fichiers image (*.gif;*.jpg;*.jpeg;*.png)     Annuler	316 x 232 GIF, 28K / 4 sec
URL : Relatif à :	buggy21.gif Document  untitled1.htm  Previsualiser les imag	jes

Le résultat obtenu :



On peut redimensionner l'image avec les poignées (petits rectangles noirs), la déplacer (clic dans l'image et maintien sur le bouton gauche de la souris pendant le déplacement), y affecter un lien, etc.

## Insertion d'une image d'arrière plan avec Dreamweaver 2.0

Cliquer sur le menu déroulant « Modifier » puis sur « Propriété de la page »,

Modifier <u>T</u> exte	<u>C</u> ommandes	Fe <u>n</u> être	2
Propriétés de	la page>		Ctrl+J

on obtient la boîte de dialogue suivante :

Propriétés de la page	×
Litre : Document sans-titre	ОК
Image d'arrière-plan : Pa <u>r</u> courir	Appliquer
Couleur d'arrière-plan : 🗔 #FFFFFF	Annuler
Couleur du t <u>e</u> xte : 📮 🛛 Liens <u>v</u> isités : 📮	
Couleur du lien : 🗔 📃 Liens actifs : 🗔	
Encodage du document : Occidental (Latin1)	
Tracé de l'image : Parcourir	
Transparence de l'image : 100%	
Transparent Opaque	
Dossier du document :	<u>A</u> ide
Dossier du site :	

<u>Remarque importante :</u> On a intérêt à modifier le titre de la page en saisissant le nom de la page dans la case « Titre »...

*Cliquer sur le bouton « Parcourir… » à côté de la case « Image d'arrière plan » ; on obtient la boîte de dialogue suivante et l'aperçu de l'image en cliquant sur un fichier (ici, « blanc1.jpg ») :* 

Sélectionner source	de l'image		<u>? ×</u>
<u>R</u> echercher dans :	🔄 asite 📃 💌	← 🗈 💣 🎟•	Aperçu de l'image
<ul> <li>b4,jpg</li> <li>battabac.jpg</li> <li>beige.jpg</li> <li>bg8,jpg</li> <li>bground91.jpg</li> <li>blanc1.jpg</li> </ul>	<ul> <li>■ bleu1.jpg</li> <li>➡ blnarrdn.gif</li> <li>➡ blnarrl.gif</li> <li>➡ blnarr.gif</li> <li>➡ blnarr.gif</li> <li>➡ blnarrup.gif</li> <li>➡ blubck31.gif</li> </ul>	blubck70.gif buggy01.gif buggy02.gif buggy03.gif buggy03.gif buggy05.gif buggy05.gif	
No <u>m</u> de fichier :	blanc1.jpg	Sélectionner	100 x 100 JPEG, 3K / 1 sec
<u>T</u> ype :	Fichiers image (*.gif;*.jpg;*.jpeg;*.png)	Annuler	
URL : file:///C Relatif à : Docum Enregistrez pour utiliser	Cl/asite/blanc1.jpg ent  Document sans-titre cette option	Previsualiser les images	

<u>Remarque importante :</u> On a intérêt à placer auparavant les fichiers des images d'arrière-plan dans le dossier de création du site (ici, « asite »)...

L'image s'installe alors en mosaïque dans toute la page...

## Insertion de tableaux avec Dreamweaver 2.0

Avec le menu déroulant « Insertion » puis « Tableau »,

Insertion Modifier	<u>T</u> exte	<u>C</u> ommandes	Fe
Image	Ctrl	+Alt+I	
<u> </u>	Ctrl	+Alt+T	

on obtient la boîte de dialogue suivante :

Insérer un tableau	X
Lignes:       3       Remplissage de cellule:         Colonnes:       3       Espacement des cellules:         Largeurs:       75       Pourcentage ▼         Bordure:       1	OK Annuler Aide

<u>Remarque importante :</u> Si on veut un tableau invisible occupant tout l'espace de la largeur d'une page, il faut penser à saisir la valeur « 100 » dans la case « Largeurs » et la valeur « 0 » dans la case « Bordure »...

et le résultat suivant si on ne modifie rien !

Cette barre de boutons apparaît si le tableau est sélectionné (en cliquant sur une bordure extérieure):



# Insertion de lien externe à la page avec Dreamweaver 2.0

Pour obtenir un lien, après avoir sélectionné un texte (ici, plan) :



*Choisir une page internet (ici, le fichier « plan.htm ») en cliquant dessus et en validant le bouton « Sélectionner » :* 

Sélectionner un fichie	r i i i i i i i i i i i i i i i i i i i			? ×
Explorer : 🔂 asite	<u> </u>	1 🖸 🎽 🛅		
<ul> <li>picasso04.jpg</li> <li>picasso05.jpg</li> <li>picasso06.jpg</li> </ul>	) ∭ placeta02.jpg ∭ plaisir01.gif ∭ plaisirs htm	♪ pluie.mid ♪ poeme01.gif ♪ poeme02 gif	e) poemes02.htm e) pou01.htm nu01.ing	🔊 rey 🖉 roji
<pre>placeta01.htm placeta01.jpg</pre>	Plan.gif Plan.htm	poeme03.gif	≝Y Pow_au.gif ≝Y ravel01.jpg	a roi roi
Placeta02.htm	b) plan.jpg	🛃 poemes01.htm	1) reve.mid	🛋 ros
No <u>m</u> :		Sélectionner		
Iype: Tous les	fichiers (*.*)	Annuler		
URL: file:///Cl/W	INDOWS/Bureau/			
Relatif à : Document	untitled2.htm	site\		
				//

Le lien est créé ; voici le résultat obtenu :



#### Remarques importantes

1) Pour obtenir un lien en cliquant sur une image, il suffit, après avoir sélectionné une image, de répéter la même procédure que ci-dessus.

2) On peut vérifier un lien en cliquant sur le mot ou l'image puis sur :



## Insertion de lien interne à la page avec Dreamweaver 2.0

Se positionner à l'endroit de la page où l'on veut se déplacer.

Insérer une ancre nommée par le menu déroulant « Insertion » « Ancre nommée » ; la boîte de dialogue suivante apparaît :

Insérer une ancre nommée	
Nom de l'ancre:	ОК
haut	Annuler
	Aide
	Aide

Donner un nom à l'ancre (ici : « haut »)...

Se positionner à un autre endroit de la page.

Insérer par exemple une image (ici, 🔺).

Cliquer sur l'image pour la sélectionner puis dans la case « Lien ».

Taper un # (Alt Gr puis 3) avant le nom de l'ancre nommée (ici : « haut ») :

Image, 1K	Ē	25 <u>S</u> rc	Pow_au.gif	🔍 🕒 🛆	ligner Val. par de	éfaut 🔽 🕐
	Н	25 Lie <u>n</u>	#haut	•	Se <u>c</u> .	<u></u>
Carte	Espace <u>V</u>	Cjble		- Bo	rdure 0	
N DOM	<u>E</u> space H	Src <u>f</u> aible		•	Actualiser	Modifier 🗖
18 ?			1.50			The second second
	and a			ana ana ana ana	and the reserve	
N. 1343	San Sa	Naces 1	No. Mage	Same S	10.2	1465
in the second				LANK A		
	Carte Carte Carte S ?	Image, 1K L H Carte Espace Y Espace H IS ?	Image, 1K L 25 Src H 25 Lien Carte Espace Y Cible D D Espace H Src faible	Image, 1K L 25 Src Pow_au.gif H 25 Lien #haut Carte Espace Y Cible Espace H Src faible IS ?	Image, 1K L 25 Src Pow_au.gif A A H 25 Lien #haut A Carte Espace Y Cible P Bol Src faible A Src faible A Src faible A Src faible A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	Image, 1K L 25 Src Pow_au.gif ③ Aligner Val. par di H 25 Lien #haut ③ Seg. Carte Espace Y Cible   Bordure 0 Espace H Src faible ④ Actualiser IS ?

Le lien est créé !