

RESSOURCES LOCALES - VILLELONGUE DELS MONTS

COMMUNE

Nom : Villelongue dels Monts - 66740 (village des Albères).

Accueil en mairie : tél : 04 68 89 61 76 - fax : 04 68 89 68 57.

E.mail : <http://perso.wanadoo.fr/.mairie.villelonguedelsmonts/>.

IDENTITE

Noms : Villelongue dels Monts, Vilallonga dels Monts.

Nombre d'habitants : 1135.

Nom des habitants : Villelonguaises, Villelonguais.

SITUATION GEOGRAPHIQUE

Village situé au pied des Albères, à 20 km au sud de Perpignan, 10 km de la mer (Argelès sur Mer) et 15 km de l'Espagne par le Perthus. Sortir de l'autoroute au Boulou, direction Argelès sur Mer.

HISTOIRE

Village du XII^e siècle bâti autour de son église Saint Etienne de Villelongue dels Monts.

LIEUX PATRIMONIAUX

L'église paroissiale Saint Etienne

Au cœur du village, restaurée en 1982. Cette église datée du XII^e siècle a une nef unique, couverte, en berceau brisé. Elle possède un clocher-tour, surmonté d'un couronnement crénelé, et peut être les statues de Vilar qui auraient été récupérées par les villageois.

Le Prieuré Santa Maria del Vilar

- Responsables : Lucette Triadou et Bernard Rieu.
- Tél et Fax : 04 68 89 64 61.
- Tarif : adulte 4 €, enfant 1 €.
- Situé sur la route de Laroque, à 2 km du village.
- Accueil tous les jours de 14 h à 18 h, visite guidée d'une heure.

Église romane du XII^e siècle. Portail ancien et curieux, classé. L'ancien monastère fut bâti par les chanoines de Saint Augustin. Il en reste la chapelle de Notre Dame del Vilar dont la restauration est terminée. Actuellement, la deuxième partie du Vilar provient de l'époque carolingienne, avec son mur de fortification, contre lequel les moines ont bâti la salle hospitalière pour les pèlerins de Saint Jacques de Compostelle. Les vestiges de ces tours, son église carolingienne avec abside et un circuit d'eau très ancien (époque romaine), vraie œuvre d'art, éveillent la curiosité (voir [fiche pédagogique](#)).

Musée transfrontalier d'art roman

À quelques kilomètres, au village de Saint André (voir [fiche musée](#)).